

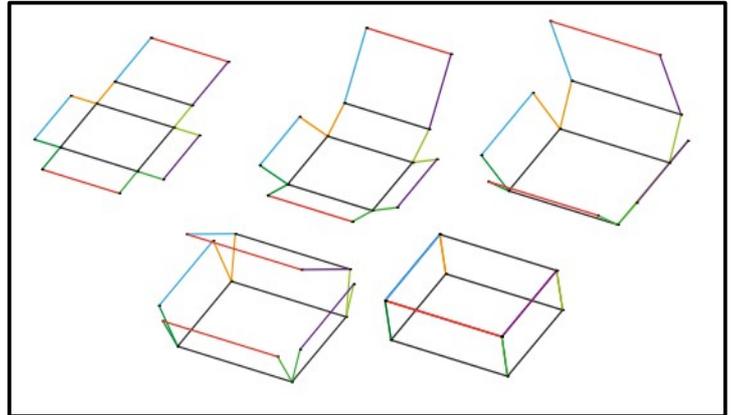
Réaliser un patron

Introduction :

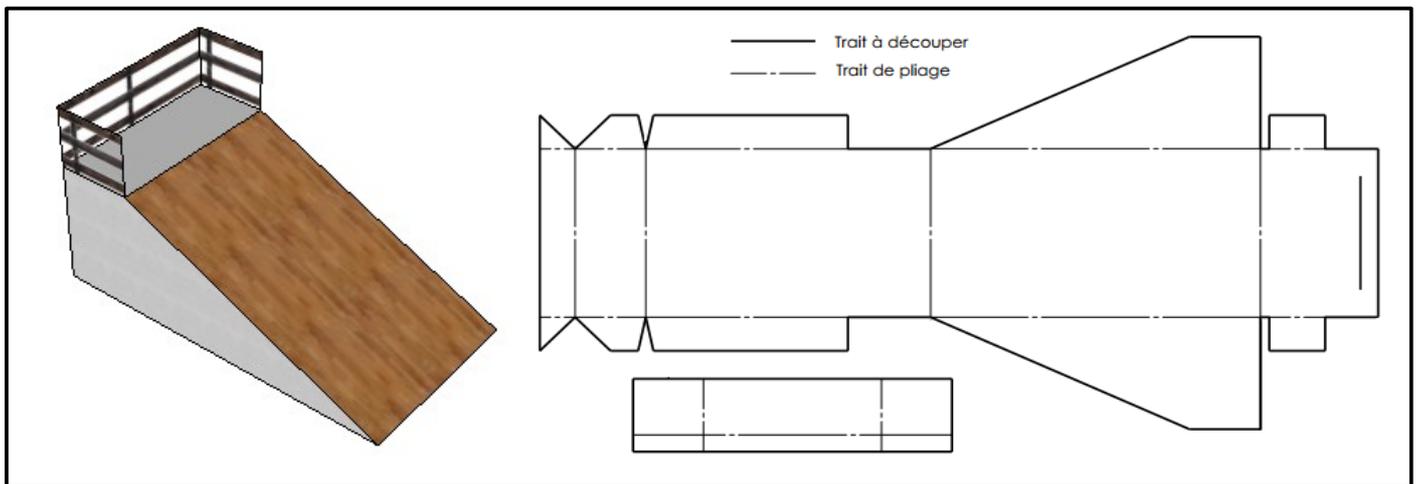
En géométrie, le **patron** d'un solide est une figure plane obtenue en découpant ce solide selon certaines arêtes, et en le "dépliant". Il existe plusieurs patrons possibles pour un même solide.

Règles de construction d'un patron

- x Les patrons sont réalisés au **crayon à papier**
- x Les faces et les arêtes sont représentées à **l'échelle**.
- x Des segments parallèles sur le volume sont **toujours parallèles** sur le patron.

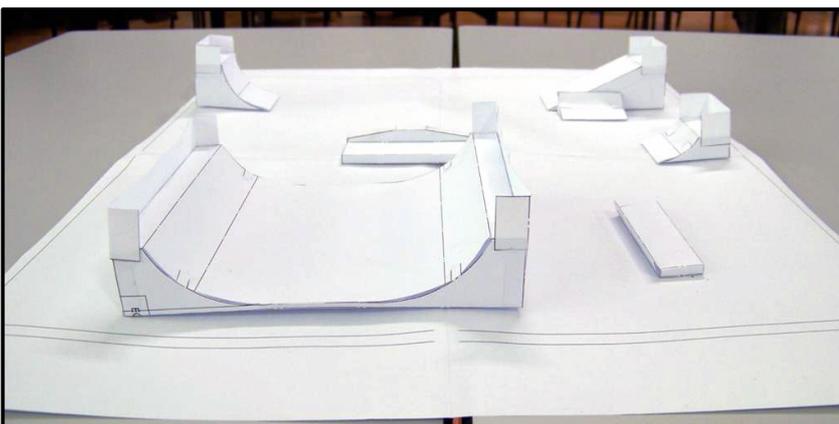
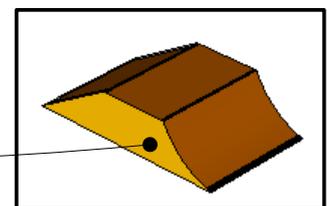
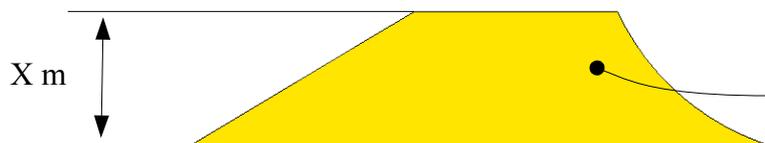


Exemple : patron d'un plan incliné



Astuce :

Avant de réaliser le patron d'un objet réel, il faut le mesurer. Il est possible de représenter un objet sous différentes vues pour y écrire les dimensions relevées.



Voici la maquette d'un skatepark réalisée entièrement avec des patrons à l'échelle 1/40. Elle est constituée de papier et d'un peu de colle.

Rappel :

$$\text{Échelle} = \frac{\text{dimension représentée}}{\text{dimension réelle}}$$