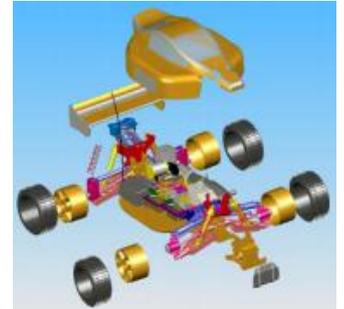


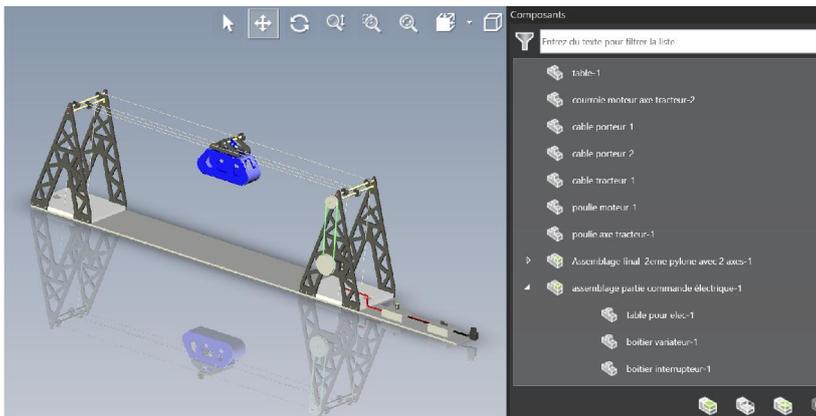
C1 : Utiliser une maquette numérique pour trouver des informations

Pour **visualiser**, **comprendre** et **décrire** un objet technique, on peut utiliser une **maquette numérique** pour trouver des informations.

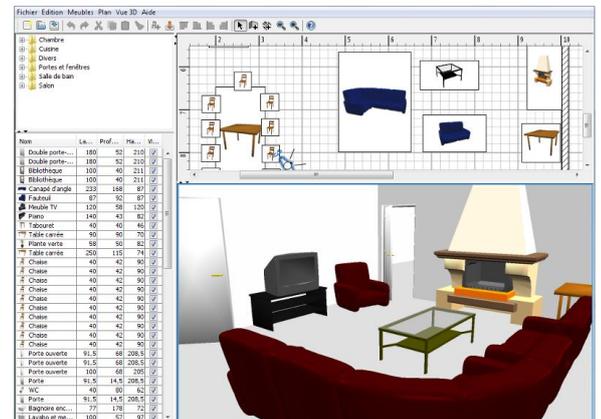
Pour visualiser une **maquette numérique**, on utilise des **visionneuses** (comme Edrawing) qui permettent de faire **tourner l'objet** dans l'espace, de **zoomer**, d'**isoler** certaines pièces, de créer des **éclatés** ou de **mesurer**. Il est aussi possible de connaître le nom de tous les éléments de l'objet technique en visualisant **l'arborescence des composants**.



Vue en éclatée d'une maquette numérique de voiture radiocommandée sous Edrawing



Arborescence des composants d'une maquette de téléphérique urbain sous Edrawing.



Liste et dimensions du mobilier d'une maison sous Sweet Home 3D