

Fiche d'activité :	Ce que je dois faire ...	4^{ème}
CI-6 :	Plate-forme automatique,	
Compétences :	- Créer et justifier tout ou partie d'un planning. - Réaliser tout ou partie du prototype, du plan ou de la maquette d'un OT - Effectuer un contrôle qualité de la réalisation pour chaque opération importante. - Modifier la représentation du programme de commande d'un système pour répondre à un besoin. - Préparer un protocole de test et/ou de contrôle en fonction des moyens disponibles.	

Contraintes, besoins et fonction techniques :

Par équipe de trois, vous allez étudier et modifier la **maquette** d'une plate-forme élévatrice proche d'un système réel.

Les objectifs de ce projet sont les suivants :

- Comprendre et vivre une démarche de projet intégrant une conception.
- Assembler une maquette et la modifier pour apporter des solutions à plusieurs fonctions techniques.
- Programmer la maquette d'un système domotique simple.
- Travailler en équipe, se coordonner, planifier son travail.



Défi 1 :

Missions :

- Assembler la maquette tel qu'elle est représentée sur la nomenclature.
- Programmer le scénario suivant : La maquette commence en position basse. Lorsque on appuie sur le bouton, elle démarre, s'immobilise en position haute pendant 4 secondes puis redescend.

Défi 2 :

Missions :

- Trouver des solutions techniques aux nouvelles contraintes définis par le cahier des charges.
- Intégrer ces modifications sur la maquette numérique.
- Rédiger un scénario de programmation qui inclue ces nouvelles solutions.

Scénario :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Défi 3 :

Missions :

- Fabriquer les nouvelles pièces présentent dans la maquette numérique et les monter sur la plate-forme.
- Modifier le programme pour l'adapter à ce nouveau scénario.
- Rédiger une notice d'assemblage à l'aide d'un traitement de texte.

Bilan :

<u>Validation du défi 1</u>	<u>Validation défi 2</u>	<u>Validation défi 3</u>

Nom des élèves : / /